

➤ **J'apprends à programmer un quizz de révision (Groupe de 2)**

Programmer un quizz :

Le but du programme est de faire un quizz de niveau 3^{ème} pour réviser les maths

Avant de commencer à programmer, il y a plusieurs questions à se poser au brouillon :

Combien de questions va comporter le quizz ? Et surtout quelles questions allons-nous mettre dans le quizz ?

D'un point de vue programmation, combien avons-nous besoin de lutins ? A quoi vont-ils servir ?
Combien avons-nous besoin de variables ?

Travail préparatoire

Préparer dix questions à réponse directe concernant les mathématiques : (vous pouvez vous aider du manuel ou des exercices réalisés en classe)

Question :	Réponse :

Allez, programmons !

Vous avez libre court à votre imagination pour faire un quizz où le lutin pose les questions et dis si l'élève a juste ou faux quand il a répondu.

Pour aller plus loin :

- ✓ On peut créer un compteur de bonnes réponses.
- ✓ On peut créer plusieurs niveaux de difficultés pour les questions.
- ✓ On peut ajouter des bonus à récupérer sur le « chemin de la sortie ».